



Referencia: INFOVAL\_01

Fecha: 2008-06-13

Destinatario: PARTICIPES DEL PLAN GEODE

Proyecto: VIG (2008)

## INFORME DE ERRORES MÁS FRECUENTES

FECHA\_DE\_INFORME: 20080616

### 1 INTRODUCCION

Este documento es un resumen de los errores más frecuentes encontrados en los procesos de validación de la cartografía geológica de acuerdo con el protocolo de verificación documentado en el informe VAL\_05. (PROYECTO VIG/2008).

La generación de este informe tiene como objetivo indicar cuales son los errores más frecuentes encontrados según la experiencia de las correcciones en las regiones Geode ya entregadas. Al igual que el modelo de datos, se presentan clasificados según en mapa, leyenda o verificación interzona.

El siguiente cuadro resume las tolerancias a establecidas en la generación de los ficheros shapes y que son las que forman parte del protocolo de verificación.

TIPO	DESCRIPCIÓN	MAPA		LEYENDA
		ESCALA 1:50.000  TOLERANCIAS (m)	ESCALA 1:25.000  TOLERANCIAS (m)	ESCALA 1:1 TOLERANCIAS (cm)
A	Distancia entre vértices de arcos contiguos (Fuzzy)	2	1	0,004
B	Longitud de los arcos con un nodo libre (Dangle)	5	2,5	0,01
C	Distancia mínima entre vértices y nodos (Snap):	2	1	0,004
D	Distancia mínima entre nodos (Nodesnap):	2	1	0,004
E	Distancia mínima entre vértices consecutivos de un mismo arco en registro punto a punto (Weed):	5	2,5	0,01
F	Distancia mínima entre vértices consecutivos de un mismo arco en el registro continuo (Grain):	5	2,5	0,01



## 2 SHAPES DEL MAPA

### 2.1 SHAPE ZXXXXMRGEO

CODIGO DE ERROR	NOMBRE	DESCRIPCION DEL PROBLEMA
0110	VALOR R-L DE CODE_UNIT	Polígonos contiguos que tienen igual CODE_UNIT
0120	AUTOINTERSECCIONES	Existencia de polígonos que se solapan a si mismos
0130	INTERSECCIONES	Existencia de polígonos que se solapan entre si. En muchos casos estas superposiciones son imperceptibles al ojo y son consecuencia de la no coincidencia en las coordenadas de los vértices que forman el polígono. Se recuerda que los SHAPES han de tener doble precisión, lo cual evita este tipo de problemas.
0210	CRUCE CON EL SHAPE ZXXXXYRGeo (LEYENDA)	Existencia de polígonos cuyos valores del campo CODE_UNIT no EXISTEN en la leyenda (ZXXXXYRGeo)
0230	CRUCE DE VÉRTICES CON ZXXXXMLCON	Existen polígonos con puntos (vértices o nodos) que no coinciden con los de los contactos ZXXXXMLCON. Muchos de estos errores se producen porque las coordenadas de los vértices no coinciden en su parte decimal.



## 2.2 SHAPE ZXXXXMLCON

CODIGO DE ERROR	NOMBRE	DESCRIPCION DEL PROBLEMA
1140	DANGLES	Existencia de arcos que tienen un nodo libre y una longitud inferior a la tolerancia "dangle" establecida en el protocolo de verificación. Este tipo de error es frecuente en los límites de zona cuando no se borran los arcos "sobrantes".
1142	NODESNAP	Existencia de nodos libres a una distancia inferior a la establecida en la tolerancia "nodesnap". En la mayoría son pequeños arcos "sobrantes"
1144	PSEUDONOS	Presencia de líneas fragmentadas en tramos cuando todos los fragmentos tienen el mismo código CODE_LINE
1230	CRUCE DE VÉRTICES CON ZXXXXMRGEO	Existen de líneas con puntos (vértices o nodos) que no coinciden con los de los bordes de contactos ZXXXXMRCON. Muchos de estos errores se producen porque las coordenadas de los vértices no coinciden en su parte decimal.  Se trata en la mayor parte de líneas que no han sido borradas al disolver polígonos.
1232	LÍNEAS QUE EXCEDEN ZXXXXMRGEO	Existencia de arcos que exceden el límite de zona.



### 2.3 SHAPE ZXXXXMLGEO

CODIGO DE ERROR	NOMBRE	DESCRIPCION DEL PROBLEMA
2130	INTERSECCIONES	Presencia de líneas que se cruzan pero no se intersectan.
2140	DANGLES	Existencia de arcos que tienen un nodo libre y una longitud inferior a la tolerancia "dangle" establecida en el protocolo de verificación.
2144	PSEUDONOS	Presencia de líneas fragmentadas en tramos cuando todos los fragmentos tienen el mismo código CODE_LINE
2160	FUZZY.	Existencia de líneas disjuntas en las que la distancia entre puntos de ambas (vértices ó nodos) es inferior a tolerancia fuzzy establecida.
1232	LÍNEAS QUE EXCEDEN ZXXXXMRGEO	Existencia de arcos que exceden el límite de zona.

### 2.4 SHAPE ZXXXXMLEJE

CODIGO DE ERROR	NOMBRE	DESCRIPCION DEL PROBLEMA
3140	DANGLES	Existencia de arcos que tienen un nodo libre y una longitud inferior a la tolerancia "dangle" establecida en el protocolo de verificación.
3144	PSEUDONOS	Presencia de líneas fragmentadas en tramos cuando todos los fragmentos tienen el mismo código CODE_LINE
3150	WEED	Existencia de líneas en las la distancia entre sus vértices es inferior e la tolerancia WEED establecida.
3232	LÍNEAS QUE EXCEDEN ZXXXXMRGEO	Existencia de arcos que exceden el límite de zona.



## 2.5 SHAPE ZXXXXMLCUA Y ZXXXMRCUA

CODIGO DE ERROR	NOMBRE	DESCRIPCION DEL PROBLEMA
4300 5300	LÍNEAS / POLIGONEOS QUE EXCEDEN ZXXXXMRGEO	Existencia de arcos o polígonos que exceden o tocan el borde del recinto cuaternario en el que se alojan
4302 5302	LÍNEAS / POLIGONEOS MAL SEGÚN CODE_GEOM	Existencia de polígonos geológicos con arcos o polígonos auxiliares de simbología del cuaternario que no les corresponden ó al contrario polígonos que no los poseen y deberían tenerlos.
4310 5310	INTERSECCIONES	Existencia de intersecciones entre polígonos auxiliares ó líneas auxiliares del cuaternario



## 2.6 SHAPE ZXXXXMPGEO, ZXXXXMPMIN Y ZXXXXMPBUZ

CODIGO DE ERROR	NOMBRE	DESCRIPCION DEL PROBLEMA
6300 7300 8300	LÍNEAS / POLIGONEOS QUE EXCEDEN ZXXXXMRGEO	Existencia de puntos que están fuera de la región Geode
6410 7410 8410	SUPERPOSICIÓN DE ETIQUETAS	Existencia de rótulos del mismo tipo (mismo shape) que se solapan
6420 6430 6440 7430	SUPERPOSICIÓN DE ETIQUETAS	Existencia de solape entre rótulos de distinto tipo (distinto shape).  En particular debe considerarse antes de añadir ningún rótulo, preexiste un numeroso conjunto de etiquetas procedentes de la BASE TOPOGRÁFICA.  Se ofrecen muchas posibilidades de justificación de etiquetado para evitar este error.
7400	CRUCE_CON_CODES UST	Existencia de valores no incluidos en la tabla CODE_SUST
6500 7500 8500	ETIQUETA NO DEBEN EXCEDER ZXXXXMRGEO	Existencia de valores rótulos que se salen fuera de la región Geode



### 3 SHAPES DEL LEYENDA

Un problema detectado es que los shapes de leyenda deben estar en centímetros y no en metros. Por otro lado no deben superar los límites establecidos en la normativa de digitalización (documento INFOEST\_31.doc).

SHAPE	CODIGO DE ERROR	NOMBRE	DESCRIPCION DEL PROBLEMA
TODOS			Los shapes de leyenda deben tener que tener sus unidades en centímetros y no en metros. Y no deben superar los límites establecidos en la normativa de digitalización (documento INFOEST_31.doc).
ZXXXXYRGE0	0150	WEED	Son polígonos con vértices a una distancia inferior a la tolerancia weed establecida
	0210	Cruce con ZXXXXMRGEO (MAPA)	Existen polígonos cuyos valores del campo CODE_UNIT no coinciden con los valores del campo CODE_UNIT del shape del MAPA ZXXXXMRGEO.
ZXXXXYRGE0	0150	WEED	Son polígonos con vértices a una distancia inferior a la tolerancia weed establecida
	0210	Cruce con ZXXXXMRGEO (MAPA)	Existen polígonos cuyos valores del campo CODE_UNIT no coinciden con los valores del campo CODE_UNIT del shape del MAPA ZXXXXMRGEO.
ZXXXXYLCON	1130	INTERSECCIONES	Presencia de líneas que se cruzan pero no se intersectan
	1140	DANGLES	Existencia de arcos que tienen un nodo libre y una longitud inferior a la tolerancia "dangle" establecida en el protocolo de verificación.
	1144	PSEUDONOS	Presencia de líneas fragmentadas en tramos cuando todos los fragmentos tienen el mismo código CODE_LINE
	1150	WEED.	Existencia de líneas en las que la distancia entre sus vértices es inferior a la tolerancia WEED establecida
	1160	FUZZY.	Existencia de líneas disjuntas en las que la distancia entre puntos de ambas (vértices ó nodos) es inferior a tolerancia fuzzy establecida.



ZXXXXYLCUA ZXXXXYRCUA	4300 5300	LÍNEAS / POLIGONEOS QUE EXCEDEN ZXXXXYRGEO	Existencia de arcos o polígonos que exceden o tocan el borde del recinto cuaternario en el que se alojan
	4302 5302	LÍNEAS / POLIGONEOS MAL SEGÚN CODE_GEOM	Existencia de polígonos geológicos con arcos o polígonos auxiliares de simbología del cuaternario que no les corresponden ó al contrario polígonos que no los poseen y deberían tenerlos.
ZXXXXYSLCON	3310 3111	PROXIMIDAD DE ETIQUETA Y DESCRIPCIÓN DE ETIQUETA.	Existen rótulos demasiado juntos o demasiado separados ó la descripción no es correcta según CODELINE.
ZXXXXSPCON	7400	CRUCE CODELINE Y CODEPUNT	El rótulo de descripción no es correcto según CODELINE, CODEPUNT
	7410	SOLAPES ENTRE ETIQUETAS.	Existen rótulos que se solapan
ZXXXXSPBUZ	8044	ATRIBUTO CODE_TEXT	Error del valor del campo CODE_TEXT (3106)
	8310	DESCRIPCION ALEJADA	Existen rótulos demasiado separados
	8311	DESCRIPCIÓN ANÓMALA	El valor del campo STRING no coincide con la descripción para el punto que etiqueta
	8400	CRUCE CON ZXXXXMPBUZ (MAPA)	Existencia de códigos de puntos en la leyenda que no existen en el mapa





#### 4 ERRORES ENTRE REGIONES

SHAPE	CODIGO DE ERROR	NOMBRE	DESCRIPCION DEL PROBLEMA
ZXXXXMRGEO	0072	SOLAPES	Existen solapes con los polígonos de las regiones vecinas
	0074	HUECOS	Existen huecos entre la zona estudiada y sus vecinas
ZXXXXMLCON	1072	COINCIDENCIA CONTACTOS	Existen líneas del borde exterior de la zona cuyo código CODE_LINE no coincide por el definido para esas líneas por la zona vecina

**Margarita Sanabria**

**Javier Navas**

16/06/2008